

SCRUM PRODUCT OWNER

2 Tage

KURS:

Scrum Product Owner

DAUER:

- 2 Tage

TEILNAHMEVORAUSSETZUNGEN:

- Keine formellen Voraussetzungen erforderlich
- Scrum Master Vorkenntnisse sind von Vorteil – der Kurs startet in jedem Fall mit einer kleinen Wiederholung zu Beginn
- Weitere Vorkenntnisse im agilen Umfeld können den Kurs anreichern, sind aber nicht zwingend nötig



KURZBESCHREIBUNG

Das Scrum Product Owner Training umfasst in seinen zwei Tagen die Inhalte des Product Owners und ein kleines Praxisprojekt. Es handelt sich um ein sehr praxisorientiertes Training mit Workshop-Charakter. Sämtliche Inhalte werden mit Übungen angereichert, um diese „spielend“ zu erlernen, zu verstehen und gleichzeitig einen Anwendungsbezug herzustellen.

Selbst die Agenda ist agil und passt sich den Teilnehmern an: Abhängig vom Lernfortschritt und der Diskussionsfreudigkeit der Teilnehmergruppe kann es durchaus vorkommen, dass Themen, die für den ersten Tag geplant sind, am Folgetag weitergeführt werden. Andersherum können bei fortgeschrittenen Teilnehmern theoretische Inhalte zusammengefasst und dafür Praxiselemente ausgedehnt werden.

Das Training geht also individuell auf die Anforderungen der Teilnehmer ein.



ZIELGRUPPE

Das Scrum Product Owner Training ist sowohl für Neueinsteiger als auch für Fortgeschrittene geeignet. Scrum Master Kenntnisse sind von Vorteil.

- Projektmanager
- Teammanager
- Projektmitarbeiter
- Project Assistants



UNTERLAGEN

Der Teilnehmer erhält ein Best Practice Book, mit dem intensiv gearbeitet wird. Dieses dient als nützliche Unterlage zur Prüfungsvorbereitung und für die Anwendung von Scrum im eigenen Unternehmen.



PRÜFUNG

Die 60-minütige Prüfung erfolgt in Eigenregie online unter www.scrum.org in englischer Sprache. Für den PSPO I (Professional Scrum Product Owner I) werden 80 Multiple-Choice-Fragen gestellt, von denen 85 % richtig beantwortet werden müssen, um die Prüfung zu bestehen.

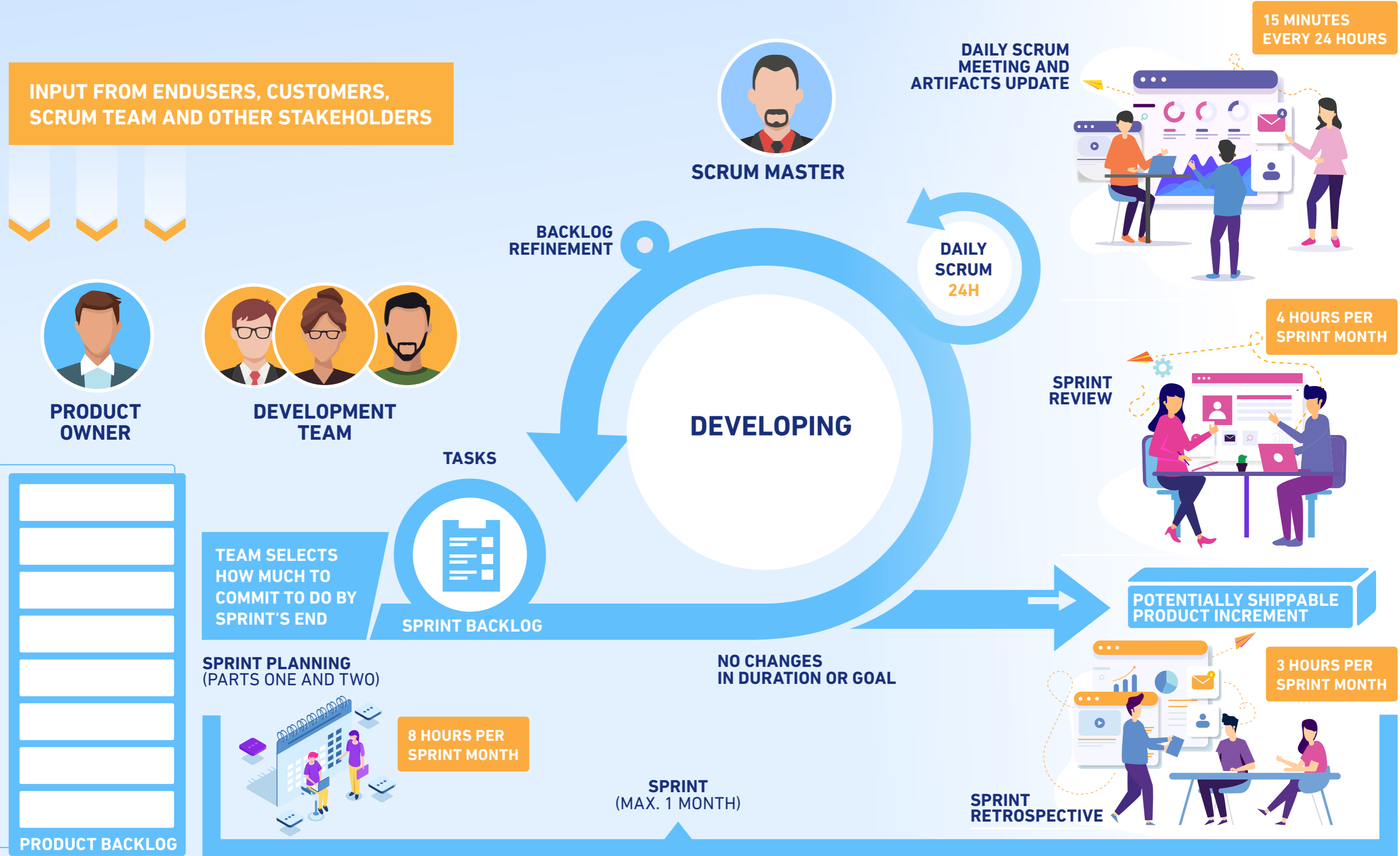
Voucher Codes werden je nach Bedarf zur Verfügung gestellt.



ZERTIFIKAT

Mit erfolgreichem Bestehen der Prüfung erhalten Sie ein offizielles Scrum.org-Zertifikat, welches weltweit anerkannt ist

SCRUM PROCESS





AUFBAU DER SCHULUNG

TAG 1

- Grundlagenauffrischung
 - Hintergrund agiler Methoden und Unterschiede zu klassischen Methoden
 - Werte und Grundprinzipien
 - Rollen (Product Owner, Scrum Master, Development Team)
 - Events (Sprint, Sprint Planning, Daily SCRUM, Sprint Review, Sprint Retrospective)
 - Artefakte (Product Backlog, Sprint Backlog, Product Increment)
- Wie fängt alles an?
Produktvision/Produktinnovation
- Was muss alles getan werden?
Product Backlog (Definition, Management, Verfeinerung)
- Die Anforderungen an ein Produkt – User Stories
 - Story-Telling – Definition der Anforderungen
 - Was ist sehr wichtig und was weniger wichtig? – Priorisierung
 - Schätzungen – Wieviel Aufwand steckt hinter einer User Story?

TAG 2

- Qualität bei der Produkterstellung
 - Definition of Ready – Wann kann etwas gestartet werden?
 - Definition of Done – Wann ist etwas fertiggestellt?
 - Abnahme- und Abgrenzungskriterien – Wann kann es ausgeliefert werden?
- Risiken – Was kann den Erfolg des Produktes verhindern?
- Fortschritt – Wie überwache ich die Produktentwicklung?
- Entwicklungsprojekt nach Scrum – Von der Vision bis zum Prototyp
- Auswertung des Projektes
- Prüfungsvorbereitung

LITERATUREMPFEHLUNG SCRUM GUIDE



KONTAKT

iTSM Group
Am Kuemmerling 21-25
55294 Bodenheim

Tel.: +49 6135 933 25
E-Mail: education@itsmgroup.com